

Spielmodus FCH Sommer Cup 2026

Wichtig: Es geht in allen Kategorien um den Spass! Alle sollen gleich lang spielen und den Ball erhalten! Es ist ein Fun Turnier, ganz nach dem Motto: Erlebnis vor Ergebnis! Wir bitten die Trainer und Teamcaptains dies vorzuleben, damit alle ein cooles Turnier erleben dürfen.

Allgemein Infos für alle Kategorien:

Grundsätzlich gelten die **normalen Grümpiregeln**

Ausnahmen:

- In der Kategorie B gilt die Rückpassregel nicht.
- Der Torwart darf der Kategorie B den Ball beim Abstoß **nicht** über die Mittellinie spielen. Im Spiel darf er den Ball nicht über die Mittellinie kicken/werfen.
- Es gibt in allen Kategorien **kein** Abseits.

Kleider: Alle Spieler müssen in **eigenen Trainingskleidern** erscheinen.

Goaliehandschuhe: Falls vorhanden mitnehmen.

Schienbeinschoner: Sind in allen Kategorien **Pflicht**.

Die Spielfelder A-D sind auf Platz A, Spielfelder E-F auf Platz B.

Jedes Team wurde einem Land zugeordnet und spielt dann unter dieser Nation. Die Teams wurden ausgelost.

Achtung: Es kann sein dass jeweils zwei Spiele eines Teams gerade hintereinander stattfinden (keine Pause).

Kategorie B:

Modus

17:30-19:30 Uhr

Es gibt 15 Teams. Jedes Team hat vier Gruppenspiele gegen eine andere Mannschaft. Anschliessend wird auf Grund der Resultate der Gruppenspiele mit den Halbfinals fortgefahren.

Nach den Gruppenspielen gibt es eine Tabelle von 1-14. Kriterien.

- 1) Punkte
- 2) Torverhältnis
- 3) Geschossene Tor
- 4) Los

- Gespielt wird auf insgesamt 4 Kleinfeldern auf dem grossen Kunstrasenplatz.
- Jedes Team wird von einem FCH-Juniorentainer betreut.
- Ein Spiel dauert 8 Minuten.
- Zwischen den Spielen gibt es 2 Minuten Pause.
- Es spielen jeweils 1 Torwart und 5 Feldspieler.
- Es gibt keine Schiedsrichter. Fairplay! Trainer sorgen für einen fairen Spielbetrieb.
- Mädchen-Tore zählen auch einfach (nicht doppelt)

Der Trainer muss jeweils nach dem Spiel das Resultat am Jurytisch melden.