

Spielmodus FCH Sommer Cup 2026

Wichtig: Es geht in allen Kategorien um den Spass! Alle sollen gleich lang spielen und den Ball erhalten! Es ist ein Fun Turnier, ganz nach dem Motto: Erlebnis vor Ergebnis! Wir bitten die Trainer und Teamcaptains dies vorzuleben, damit alle ein cooles Turnier erleben dürfen.

Allgemein Infos für alle Kategorien:

Grundsätzlich gelten die **normalen Grümpiregeln**

Ausnahmen:

- In der Kategorie A gilt die Rückpassregel.
- Der Torwart darf in den Kategorien A und B den Ball beim Abstoss **nicht** über die Mittellinie spielen. Im Spiel darf er den Ball nicht über die Mittellinie kicken/werfen.
- Es gibt in allen Kategorien **kein** Abseits.

Kleider: Alle Spieler müssen in **eigenen Trainingskleidern** erscheinen.

Goaliehandschuhe: Falls vorhanden mitnehmen.

Schienenbeinschoner: Sind in allen Kategorien **Pflicht**.

Die Spielfelder A-D sind auf Platz A, Spielfelder E-F auf Platz B.

Jedes Team wurde einem Land zugeordnet und spielt dann unter dieser Nation. Die Teams wurden ausgelost.

Achtung: Es kann sein das jeweils zwei Spiele eines Teams gerade hintereinander stattfinden (keine Pause).

Kategorie A

Aktive bis C-Junioren/innen

19:00-21:45 Uhr

In der Kategorie A werden 21 Teams à 8 Spieler gebildet. Es gibt eine grosse Gruppe, wo jedes Team vier Gruppenspiele bestreitet (Vorrunde).

Nach den Gruppenspielen (Vorrunde) gibt es eine Tabelle von 1-21. Kriterien:

- 1) Punkte
- 2) Torverhältnis
- 3) Geschossene Tor
- 4) Besser klassiertes Team in CL Gruppentabelle Saison 24/25

Danach werden die Ränge (Rangierungsspiele) 1-20 ausgespielt.

Der Teamcaptain ist für das Team verantwortlich, kann aber gleichzeitig selber mitspielen. **Er muss jeweils die Resultate am Jurytisch melden.**

- Gespielt wird auf insgesamt 6 Kleinfeldern auf den beiden Kunstrasenplätzen
- Ein Spiel dauert 10 Minuten
- Zwischen den Spielen gibt es 2 Minuten Pause
- Es spielen jeweils 1 Torwart und 4 Feldspieler
- Es gibt keine Schiedsrichter. Fairplay!
- Mädchen-Tore zählen auch einfach (nicht doppelt)

Kategorie B:

Modus

17:30-19:30 Uhr

Es gibt 14 Teams. Jedes Team hat fünf Spiele gegen eine andere Mannschaft. Anschliessend wird auf Grund der Resultate in diesen fünf Spielen eine Tabelle von 1-14 erstellt.

Nach den Gruppenspielen gibt es eine Tabelle von 1-14. Kriterien.

- 1) Punkte
- 2) Torverhältnis
- 3) Geschossene Tor
- 4) Los

- Gespielt wird auf insgesamt 4 Kleinfeldern auf dem grossen Kunstrasenplatz.
- Jedes Team wird von einem FCH-Juniorentrainer betreut.
- Ein Spiel dauert 9 Minuten.
- Zwischen den Spielen gibt es 2 Minuten Pause.
- Es spielen jeweils 1 Torwart und 5 Feldspieler.
- Es gibt keine Schiedsrichter. Fairplay! Trainer sorgen für einen fairen Spielbetrieb.
- Mädchen-Tore zählen auch einfach (nicht doppelt)

Der Trainer muss jeweils nach dem Spiel das Resultat am Jurytisch melden.