



FC Herrliberg Chlausturnier 2019



Turnierreglement

1 Jury / Turnierleitung

1.1 Funktion

Die Jury (Turnierleitung) ist für die Erstellung der Spielpläne und die organisatorische Durchführung des Turniers zuständig. Die Gruppeneinteilung wird ausgelost. Für die Interpretation dieses Reglements und für nicht vorgesehene Fälle ist allein die Turnierleitung zuständig. Die Entscheide sind endgültig und unanfechtbar.

1.2 Standort

Die Turnierleitung ist während des gesamten Turniers am Jurytisch erreichbar.

1.3 Kontakte

Bei Fragen oder Problemen, wenden Sie sich an die Turnierleitung:

Dieter Good
079 218 76 84
dieter2good@hotmail.com

Benjamin Benz
076 345 22 20
benjamin.benz@fcherrliberg.ch

2 Mannschaft und Trainer

2.1 Mannschaftsgrösse

Ein Team besteht aus mindestens fünf und max. elf Spielern.

2.2 Turnierbeitrag

Der Turnierbeitrag für die externen Teams ist am Turniertag bar am Jurytisch zu bezahlen:

- **G-Turnier:** CHF 50.00 pro Team
- **F-Turnier:** CHF 80.00 pro Team
- **E-Turnier:** CHF 100.00 pro Team

2.3 Pflichten des Trainers

Jeder Trainer muss sich **mindestens 15 Minuten** vor dem ersten beim Jurytisch melden. Es wird dabei der Turnierbeitrag eingezogen und überprüft, ob die Mannschaft einsatzbereit und alles in Ordnung ist.

3.1 Spielort

Das Turnier findet in der 3-Fach-Sporthalle Langacker in Herrliberg statt.

3.2 Spielfeldgrösse

- **G-Turnier**
Das Turnier wird auf zwei Kleinfeldern inkl. Seitenbanden ausgetragen (quer)
- **F-Turnier**
Das Turnier wird auf zwei Kleinfeldern inkl. Seitenbanden ausgetragen (quer)
- **E-Turnier**
Das Turnier wird auf einem Spielfeld über die ganze Hallenlänge inkl. Seitenbanden ausgetragen. Die beiden Hallenwände längsseitig bilden die seitlichen Spielfeldbegrenzungen! Für Ersatzspieler und Trainer sind hinter den Grundlinien Sitzbänke aufgestellt.!

3.3 Anzahl Feldspieler

- **G-Turnier**
Die Mannschaft besteht aus 5 Spielern, d.h. 1 Torwart, 4 Feldspieler
- **F-Turnier**
Die Mannschaft besteht aus 5 Spielern, d.h. 1 Torwart, 4 Feldspieler
- **E-Turnier**
Die Mannschaft besteht aus 6 Spielern, d.h. 1 Torwart, 5 Feldspieler

3.4 Spieldauer

- **G-Turnier**
Die Spieldauer beträgt für alle Spiele **jeweils 8 Minuten** plus 1 Minute Pause zum Wechseln.
- **F-Turnier**
Die Spieldauer beträgt für alle Spiele **jeweils 10 Minuten** plus 1 Minute Pause zum Wechseln.
- **E-Turnier**
Die Spieldauer beträgt für alle Spiele **jeweils 10 Minuten** plus 1 Minute Pause zum Wechseln

3.5 Anstoss & Seitenwahl

- **G-Turnier**
Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung See. Bei Gleichfarbigen Leibchen muss die erstgenannte Mannschaft Überziehleibchen anziehen.
- **F-Turnier**
Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung See. Bei Gleichfarbigen Leibchen muss die erstgenannte Mannschaft Überziehleibchen anziehen.
- **E-Turnier**
Die erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung Meilen. Gleichfarbigen Leibchen muss die erstgenannte Mannschaft Überziehleibchen anziehen.

3.6 Torabstoss

Beim Torabstoss wird der entweder mit den Händen ins Spiel gebracht, oder der Torhüter legt den Ball auf den Boden und spielt ihn mit den Füßen.

3.7 Freistoss

Alle Freistösse werden indirekt getreten - ausser dem Penalty. Bei jedem Freistoss muss der gegnerische Spieler mindestens 3m Abstand einhalten. Berührt der Ball die Hallendecke, die dort befestigten Geräte oder geht er auf die Tribüne, erfolgt ein Freistoss gegen die Mannschaft, die den Ball zuletzt berührt hat an der Stelle des Verstosses.

3.8 Penalty

Penalty gibt es bei Foul oder Händevergehen innerhalb des Strafraumes.

3.9 Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

3.10 Rückpass

Die Rückpassregel ist aufgehoben.

3.11 Ein-/Auswechslungen

Ersatzspieler dürfen in einem Spiel laufend ausgewechselt werden. Die Auswechslungen dürfen dabei nur bei Spielunterbrüchen und in der eigenen Platzhälfte eingewechselt werden. Trainer und Ersatzspieler beider Teams halten sich in der eigenen Coachingzone auf.

3.12 Schiedsrichter

- **G-Turnier**
Ohne Schiedsrichter. Die Kinder regeln das Spiel selbstständig, die Trainer helfen in „strittigen“ Situationen
- **F-Turnier**
Ohne Schiedsrichter. Die Kinder regeln das Spiel selbstständig, die Trainer helfen in „strittigen“ Situationen
- **E-Turnier**
Die Spiele werden von vereinseigenen Schiedsrichtern geleitet. Ihre Entscheide gilt es zu akzeptieren und können nicht bei der Jury angefochten werden (Tatsachenentscheide).

Ein Spieler kann wegen grobem Foulspiel oder Unfairness für zwei Minuten vom Platz verwiesen werden. Für den Bestraften darf in dieser Zeit kein Ersatzspieler eintreten.!

3.13 Punktwertung

➤ **G-Turnier**

Keine Wertung

➤ **F-Turnier**

Die Resultate sind nach dem Spiel jeweils durch die Trainer an die Jury zu melden. In den Gruppenspielen gilt folgende Punktwertung:

- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte

➤ **E-Turnier**

In den Gruppenspielen gilt folgende Punktwertung:

- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte

3.14 Vorgehen bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen

Bei Punktgleichheit aus den Gruppenspielen / Zwischenrunde entscheidet:

1. Die bessere Tordifferenz aller Spiele
2. Anzahl geschossene Tore
3. Resultat aus der direkten Begegnung
4. Penaltyschiessen oder Losentscheid

3.15 Vorgehen bei Unentschieden in Finalspielen

Bei unentschiedenem Ausgang eines Spieles in den Halbfinals und Finals, gibt es ein Penaltyschiessen.

3.16 Penaltyschiessen

Drei verschiedene Spieler jeder Mannschaft schießen je einen Penalty. Bei unentschiedenem Ausgang schießt jede Mannschaft nur noch je einen Penalty bis zur Entscheidung. [Es darf nicht nur ein Spieler bis zur Entscheidung immer schießen - es müssen immer wieder verschiedene Schützen antreten, bis der erste Schütze wieder an der Reihe ist.] (Der Torhüter darf auch einen Penalty schießen).

4	Ausrüstung
----------	-------------------

4.1 Tenue / Matchdress

Die Mannschaften haben in einheitlichem Tenue (gleiche Farbe) anzutreten. Der Torhüter sollte, wenn möglich, durch besondere Bekleidung gekennzeichnet sein.

4.2 Schuhwerk

Das Spielen ist nur in Turnschuhen mit abriebfester heller Sohle! Gestattet (Hallenschuhe).

5.1 Versicherung

Versicherung ist Sache jedes einzelnen Spielers / Teilnehmers. Der FC Herrliberg haftet nicht für Unfälle und verlorene bzw. entwendete Gegenstände.

5.2 Sanität

Bei Verletzungen oder kleineren Blessuren steht den Spielern ein Sanitätsposten zur Verfügung.

5.3 Verpflegung

Getränke und kleine Snacks können am Hallen-Kiosk bezogen werden.

5.4 Zuschauer

Die Zuschauer können die Spiele von der Tribüne im OG aus verfolgen – Es wird darum gebeten, dass sich jeweils nur die Trainer und Spieler der jeweils im Einsatz stehenden Mannschaften in der Halle aufhalten.