

Spielmodus FCH Sommer Cup 2019

Wichtig: Es geht in allen Kategorien um den Spass!!! Alle sollen gleich lang spielen und alle sollen den Ball auch bekommen! Es ist ein Fun-Turnier und soll ganz nach dem Motto: Erlebnis vor Ergebnis gehen! Wir bitten alle Trainer und Teamcaptains dies vorzuleben, dann haben alle ein cooles Turnier.

Allgemein Infos für alle Kategorien:

Grundsätzlich gelten die **normalen Grümpiregeln**

Bemerkungen:

- In der Kategorie A gilt die Rückpassregel.
- Der Torwart darf in den Kategorien A und B den Ball beim Abstoss nicht über die Mittellinie spielen. Im Spiel darf er den Ball nicht über die Mittellinie kicken/werfen.
- Es gibt in allen Kategorien **kein** Abseits.

Kleider: Alle Spieler müssen in **eigenen Trainingskleidern** erscheinen.

Goaliehandschuhe: Falls vorhanden mitnehmen.

Schienbeinschoner: Sind in allen Kategorien **Pflicht**.

Die Spielfelder A-D sind alle auf dem Kunstrasen.

Jedes Team wurde einem Team Land zugeordnet. Z.B Real Madrid, Arsenal etc. und spielt dann für diesen Club.

Achtung: Es kann sein, dass jeweils zwei Spiele eines Teams gerade hintereinander stattfinden (keine Pause).

Kategorie A

Aktive bis C-Junioren/innen

144 Spieler/innen

19:00-21:30 Uhr

In der Kategorie A werden 16 Teams à 9 Spieler gebildet. Es gibt vier Länder-Gruppen mit je 4 Teams. Jedes Team hat 3 Gruppenspiele. Danach spielen die vier Gruppensieger um die Plätze 1-4, die Gruppensweiten um die Plätze 5-8, die Gruppendritten um die Plätze 9-12 und die Gruppenvierten um die Plätze 13-16.

Der Teamcaptain ist für das Team verantwortlich, kann aber gleichzeitig selber mitspielen. Er muss jeweils die Resultate am Jurytisch melden.

- Gespielt wird auf insgesamt 4 Kleinfeldern auf dem grossen Kunstrasenplatz.
- Ein Spiel dauert 10 Minuten.
- Zwischen den Spielen gibt es 2 Minuten Pause
- Es spielen jeweils 1 Torwart und 4 Feldspieler.
- Es gibt keine Schiedsrichter. Fairplay!
- Mädchen-Tore zählen auch einfach.

Bei Punktegleichstand in der Gruppe zählen folgende Kriterien:

1. Torverhältnis
2. Mehr geschossene Tore
3. Direktbegegnung
4. Los

Kategorie B:

D-E Junioren/innen

80 Spieler/Spielerinnen

17:00-19:30 Uhr

In der Kategorie B werden 10 Teams à 8 Spieler gebildet. Es gibt zwei 5er Gruppen. Jedes Team hat 4 Gruppenspiele. Danach folgen die Rangierungsspiele. Es zählt die Schlusstabelle.

- Gespielt wird auf insgesamt 4 Kleinfeldern auf dem grossen Kunstrasenplatz
- Jedes Team wird von einem FCH-Juniorentrainer betreut.
- Ein Spiel dauert 10 Minuten.
- Zwischen den Spielen gibt es 2 Minuten Pause.
- Es spielen jeweils 1 Torwart und 5 Feldspieler.
- Es gibt keine Schiedsrichter. Fairplay! Trainer sorgen für einen fairen Spielbetrieb.
- Mädchen-Tore zählen auch einfach.

Der Trainer muss jeweils nach dem Spiel das Resultat am Jurytisch melden.

Bei Punktegleichstand in der Gruppe zählen folgende Kriterien:

1. Torverhältnis
2. Mehr geschossene Tore
3. Direktbegegnung (falls vorhanden)
4. Los

Kategorie C:

F-G Junioren

70 Spieler

17:00-19:30 Uhr

In der Kategorie C werden 6 Teams à ca. 11-12 Spieler gebildet. Es gibt eine Gruppe mit 6 Teams. Jedes Team hat 5 Spiele. Es gibt keine weiteren Rangierungsspiele. Es zählt die Schlusstabelle.

- Gespielt wird auf insgesamt 4 Kleinfeldern auf dem grossen Kunstrasenplatz
- Jedes Team wird von einem FCH-Juniorentrainer betreut.
- Ein Spiel dauert 10 Minuten.
- Zwischen den Spielen gibt es 2 Minuten Pause.
- Es spielen jeweils 1 Torwart und 6 Feldspieler.
- Es gibt keine Schiedsrichter. Fairplay! Trainer sorgen für einen fairen Spielbetrieb.
- Mädchen-Tore zählen auch einfach.

Der Trainer muss jeweils nach dem Spiel das Resultat am Jurytisch melden.

Bei Punktegleichstand in der Gruppe zählen folgende Kriterien:

1. Torverhältnis
2. Mehr geschossene Tore
3. Direktbegegnung (falls vorhanden)
4. Los