



Fussballclub Herrliberg

Dorf – und Grümpeltturnier 2019

Ergänzende Mitteilungen – Spielbetrieb Zwischenrunde / Finalsspiele

Kategorie A - Fussballer (Gr. 1-6)

Aus den Gruppenspielen gelangen je die ersten zwei Mannschaften pro Gruppe in die Zwischenrunde.

Aus den Finalspielen sind die ersten vier Mannschaften preisberechtigt.
(7 Preise pro Mannschaft)

Kategorie B – Nichtfussballer (Gr. 7-12)

Aus den Gruppenspielen gelangen je die ersten zwei Mannschaften pro Gruppe in die Zwischenrunde.

Aus den Finalspielen sind die ersten vier Mannschaften preisberechtigt.
(7 Preise pro Mannschaft)

Kategorie C – Sie&Er (Gr. 13-17)

Aus den Gruppenspielen gelangen je die ersten zwei Mannschaften pro Gruppe plus die zwei besten zwei Drittplatzierte der Kategorie (Lucky Loser) in die Zwischenrunde.

Aus den Finalspielen sind die ersten vier Mannschaften preisberechtigt.
(7 Preise pro Mannschaft)

Kategorie D - Oberstufe (Gr. 18)

Die Platzierung aus den Gruppenspielen ist zugleich auch die Schlussplatzierung. Diese Kategorie endet nach der Gruppenphase. Es finden keine Finalsspiele statt.

Die ersten vier Mannschaften der Gruppe sind preisberechtigt.
(9 Preise pro Mannschaft)

Achtung: Es finden Spiele am SA und SO statt!

Kategorie E - Mittelstufe (Gr. 19)

Aus den Gruppenspielen gelangen die besten vier Mannschaften in die Halbfinals.

Die ersten vier Mannschaften der Gruppe sind preisberechtigt.
(9 Preise pro Mannschaft)

Achtung: Es finden Spiele am SA und SO statt!

Kategorie F - Unterstufe (Gr. 20)

Aus den Gruppenspielen gelangen die besten vier Mannschaften in die Halbfinals.

Die ersten vier Mannschaften der Gruppe sind preisberechtigt.
(9 Preise pro Mannschaft)

Achtung: Es finden Spiele am SA und SO statt!

Kategorie G - Girls (Gr. 21)

Aus den Gruppenspielen gelangen die besten vier Mannschaften in die Halbfinals

Die ersten vier Mannschaften der Gruppe sind preisberechtigt.
(9 Preise pro Mannschaft)

Achtung: Spiele in dieser Kategorie finden nur am SO statt!

Fussballclub Herrliberg
Jury Dorf- und Grümpelturnier