



FC Herrliberg – Schülerturnier Turnierreglement

**Die Halle ist nur für am Turnier teilnehmende Kinder in Hallenschuhen und für die Betreuer der Mannschaften vorgesehen
Getränke und Esswaren sind in der Sporthalle nicht erlaubt!**

Schienbeinschoner - Obligatorium

In allen Kategorien ist das Tragen von Schienbeinschoner obligatorisch.
Sämtliche Spiele werden mit dem Futsal-Ball (offizieller Hallenball der FIFA) gespielt.

Unterstufe:

Die Vorrundenspiele der 1.- 3. Klasse werden in der Sporthalle Langacker auf **zwei Feldern quer** gespielt (Samstagmorgen). Das Feld zürichseits ist Feld A und das Spielfeld meilenseits ist Feld B.

Verlässt der Ball bei den Banden das Spielfeld, so erfolgt ein indirekter Freistoss für die gegnerische Mannschaft.

Die erstgenannte Mannschaft spielt Richtung Berg, hat Anstoss und muss bei gleichfarbigen Leibchen mit Überzieher spielen.

Ansonsten gelten die gleichen Regeln wie in den anderen Kategorien.



Turnierregeln

01. Eine Mannschaft besteht aus **1 Torhüter und 5 (Oberstufe: 4) Feldspielern**.
Zusätzlich sind Auswechselspieler in beliebiger Anzahl erlaubt.
In der Unter- und Mittelstufe können Spieler und Spielerinnen gemäss dem Reglement bis zum Anpfiff des ersten Spieles nachgemeldet werden.
Bei Krankheit oder Abwesenheit von angemeldeten Spielern dürfen Spieler **gemäss Reglement** nachgemeldet werden, allenfalls muss das Spiel mit 4 oder 3 Spielern durchgeführt werden. Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft spielen. **In der Oberstufenkategorie können nach Anpfiff des ersten Spieles keine Spieler mehr nachgemeldet werden.**
02. Ein **Wechsel** darf jederzeit ausgeführt werden, aber nur in der eigenen Platzhälfte.
03. Die **Spieldauer** beträgt bei allen Spielen 9 Minuten ohne Seitenwechsel.
04. Die erstgenannte Mannschaft hat **Anstoss** und spielt Richtung Meilen. Bei gleichfarbigen Leibchen muss diese Überleibchen anziehen (am Jurytisch vorhanden). Die Mannschaften müssen in einer einheitlichen Leibchenfarbe zu den Spielen antreten.
05. Tritt eine Mannschaft verspätet oder gar nicht an, verliert sie die Partie mit 3:0 **Forfait**.
06. Das Spielen ist nur in Turnschuhen mit abriebfester Sohle gestattet (**Hallenschuhe**).
07. Auf **beiden Seiten** bildet die **Hallenwand** die **Spielfeldbegrenzung**.
08. Der Handball-Wurfkreis (durchgezogene, gelbe Linie) hat dieselbe Bedeutung wie der 16 Meter-Raum auf dem Fussballfeld (Strafraum).
09. Es ist kein Torabstoss erforderlich. Der Torhüter darf den Ball mit der Hand oder mit dem Fuss ausspielen (der Ball ist im Spiel, sobald der Torhüter den Ball nicht mehr in den Händen hält).
10. Der Torhüter darf den Ball beim Torabstoss nur in die eigene Platzhälfte spielen (d.h der Ball muss zuerst den Boden berühren, bevor er in die andere Platzhälfte gelangt).
Ansonsten erfolgt ein Freistoss indirekt an der Mittellinie.
11. Der Torhüter darf aus dem Spiel heraus den Ball über die Mittellinie spielen.
11. Berührt der Ball die **Hallendecke** oder die Tribüne, erfolgt immer ein indirekter **Freistoss** (auch im Strafraum) gegen die Mannschaft, die den Ball zuletzt berührt hat.

12. Aus einem **Anstoss** kann **kein Tor direkt** erzielt werden.
13. Der Penalty wird aus sieben Metern Abstand geschossen; alle **sonstigen Freistösse** werden **indirekt** ausgeführt (Abstand: 5 m). Wird der Ball beim indirekten Freistoss direkt ins Tor geschossen, erfolgt ein Auswurf durch den Torwart.
14. Aus einem **Eckball** kann ein Tor **direkt** erzielt werden.
15. Die **Rückpass- und Offside-Regel ist aufgehoben**.
16. Ein Spieler kann für grobes Foulspiel oder Unfairness für zwei Minuten vom Platz verwiesen werden. Für den Bestraften darf in dieser Zeit kein Ersatzspieler ins Spiel kommen.
17. Für unsportliches Benehmen kann ein Spieler für ein Spiel oder das ganze Turnier ausgeschlossen werden.
18. Eine gegen den Torhüter ausgesprochene Zweiminutenstrafe kann nicht durch einen Feldspieler abgesessen werden. Ein Feldspieler kann aber die Torhüterposition während dieser Zeit einnehmen.
19. In allen Gruppen, in denen gemischte Mannschaften spielen, **zählen Tore doppelt**, die **durch Mädchen erzielt** werden (allfällige Eigentore von Mädchen zählen nur einfach).
20. Punktwertung: Sieg: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte
21. Bei Punktegleichheit entscheidet:
 1. Tordifferenz
 2. Direkt Begegnung
 3. Anzahl geschossene Tore
 4. Penaltyschiessen (3 verschiedene Schützen)
22. Bei einem „Unentschieden“ in Finalspielen findet anschliessend ein Penaltyschiessen statt (3 verschiedene Schützen). Nach 3 Schützen entscheidet das nächste Tor. Bei „Unentschieden“ nach 3 Schützen, dürfen diese wieder antreten. Der gleiche Schütze, darf aber erst nach einem allfälligen erneuten Durchgang wieder schiessen.
23. Die Versicherung ist Sache jedes einzelnen Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung bei Unfällen ab. Eine Sanitätsstelle wird vom Organisator gestellt.
24. Für die Interpretation dieses Reglements und für nicht vorgesehene Fälle ist allein die Turnierleitung zuständig. **Die Entscheide sind endgültig und unanfechtbar**.
25. **Gruppe 5: Die beste 4. Klasse und die beste 5. Klasse qualifizieren sich für die Pokalspiele am Sonntagnachmittag.**
26. **Gruppe: 8: Die beste 6. Klasse qualifiziert sich für die Pokalspiele am Sonntagnachmittag.**